

Troubleshooting

Microsoft Flight Simulator (FSX)

Flugsimulation ist ein tolles Hobby – aber gefühlt kämpft jeder Flugsimulationsbegeisterte die Hälfte der Zeit damit, Probleme mit dem Simulator zu lösen.

Dieses Dokument soll dir helfen, die gängigsten und bekanntesten Probleme mit dem Microsoft Flight Simulator (FSX) zu lösen!

Hinweis

Alle angegebenen Pfade beziehen sich auf das Standardinstallationsverzeichnis von FSX.

Inhaltsverzeichnis

[FSX startet nicht](#)

[Schwarze Flächen im FSX](#)

[Doppelte Flughäfen](#)

[Doppelte Jetways](#)

[Active Sky Einstellungen: Wetter](#)

[Und was, wenn es immer noch nicht klappt?](#)

FSX startet nicht

Wenn der FSX nicht startet oder es nach einer Addon-Installation zu Problemen kommt, kann es helfen, die unten genannten cfg-Dateien zu löschen bzw. umzubenennen. Bei einem erneuten Start des Simulators werden dann diese Dateien aus einer Standardkonfiguration wieder neu angelegt. Hier sind die zwei cfg-Dateien die gelöscht werden müssen und deren Speicherorte:

Die **fsx.cfg** speichert die Einstellungen des Simulators. Hier findest du die Datei:

```
C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Microsoft\FSX
```

In der **scenery.cfg** werden die Addons gespeichert. Die Datei findest du unter:

```
C:\ProgramData\Microsoft\FSX
```

Schwarze Flächen im FSX

Im FSX kann es vorkommen, dass nach einer Addon-Installation (insbesondere bei Orbx-Inhalten) in der Landschaft schwarze Flecken sind. Dies liegt daran, dass hier die terrain.cfg beschädigt wurde. Durch das Löschen dieser Datei wird die terrain.cfg neu aufgebaut und bindet die Orbx-Addons wieder richtig ein, sodass die schwarzen Flecken verschwinden. Diese Datei findest du im unten aufgeführten Pfad. Du kannst sie entweder löschen oder wenn du sichergehen willst, umbenennen.

C:\Program Files (x86)\Microsoft Flight Simulator X

Doppelte Flughäfen

Wenn du in dem Flugsimulator doppelte Flughäfen (übereinander liegend) haben solltest, ist das nicht schön. Merkmale für übereinander liegende Flughäfen sind zum Beispiel: doppelte Gebäude, doppelte Runways oder auch doppelte Taxiway-Befeuerung. Solltest du das feststellen, so ist die Wahrscheinlichkeit hoch, dass du hier entweder zwei Addons gleichzeitig aktiv hast, oder ein Addon installiert hast, welches die Standard-Szenerie nicht deaktiviert. Das kannst du lösen, indem du die Reihenfolge in der Szenerie-Konfigurationsdatei anpasst. Die Scenery.cfg-Datei findest du hier:

C:\ProgramData\Microsoft\FSX

Doppelte Jetways

Doppelte Jetways sind im Flugsimulator leider auch ein sehr lästiges Thema. Wenn du die GSX-Erweiterung (GSX Level 2) benutzt, kann es vorkommen, dass du an den Airports doppelte Jetways vorfindest. Das hat den Hintergrund, dass GSX in der erweiterten Version automatisch an allen Airports Jetways anlegt und gegen die Standard-Jetways austauscht. Es gibt von GSX einen Konfigurator, in welchem du einstellen kannst, wo GSX diese Jetways generieren soll und wo nicht.

Aber auch andere Addons können die Ursache für doppelte Jetways sein, wenn diese Jetways mitliefern, GSX dies aber nicht mitbekommt und trotzdem die Jetways einbindet. Als Lösung kannst du im GSX-Konfigurator diesen Airport deaktivieren.

Auch ohne GSX können Addons doppelte Jetways verursachen. Hier kann es helfen, die Jetway-BGL-Dateien im Addon-Ordner zu bearbeiten, um sicherzustellen, dass die Szenerie entweder ihre eigenen mitgelieferten Jetways benutzt oder die Standard-Jetways von FSX.

Active Sky Einstellungen: Wetter

Um im FSX reale Wetterdaten zu bekommen, ist es zwingend erforderlich, dass du ein Addon installiert. Hierzu eignet sich z. B. Active Sky. Um dieses Addon aber richtig nutzen zu können, solltest du im FSX unter "Wetteroptionen" den Schieberegler "Wolkendarstellungs-Entfernung" ganz nach rechts schieben. Diese Anpassung ist für Active Sky wichtig, da es ansonsten zu Abstürzen des Addons oder des ganzen Simulators kommen kann.

Und was, wenn es immer noch nicht klappt?

Solltest du trotz der oben genannten Lösungsvorschläge immer noch ein Problem haben, dann kannst du dich hier um weitere Hilfe bemühen:

- Support-Ticket auf dem IVAO Germany Discord
Erstelle ein Ticket auf unserem IVAO Germany Discord – ein Mitglied aus dem Staff wird sich dann mit dir in Verbindung setzen.
- #hardware-software Textkanal auf dem IVAO Germany Discord
Auch im Kanal #hardware-software kannst du deine Fragen loswerden. Hier bekommst du in der Regel Lösungsvorschläge von anderen IVAO Nutzern in Echtzeit angeboten.
- IVAO Germany – PiLot(s)en-Talk
Auf unserem IVAO Germany – PiLot(s)en-Talk (das ist der Name unseres [TeamSpeak3-Servers](#)) triffst du zu jeder Tages- und Nachtzeit viele andere Flugsimulationsbegeisterte, die du direkt bei Problemen ansprechen kannst. Wir haben dazu sogar einen eigenen Kanal “Hier hinein, wenn du Hilfe benötigst!” erstellt.
- IVAO Community Forum
Auch im [IVAO Community Forum](#) gibt es jede Menge Kanäle für technischen Support. Wenn du auf einem Unterforum von IVAO HQ landest, solltest du aber beachten, dass du deine Fragen auf Englisch stellen musst.